光子视觉

\ H⊟	水乙油炭
人眼	光子视觉
单眼:调焦距、调进光量 	单相机: 镜头调焦距、调进光量
视网膜 (椭球面)	CMOS (类视网膜) (平面)
双目视觉原理、"视差较"	虚拟矩阵相机和伺服电机(双目或多
	目)、POS 定位置(X、Y、Z)姿态
	(φ、w、k)、左氏测量规则。
	光学遥感摄影测量学
$\mathbf{E} = \mathbf{h}\mathbf{v}$	$p = \frac{h}{\lambda} = \frac{h}{c} v$
①三百种色彩;	①十亿种色彩
②0.1mm 精度;	②纳米级精度
③视网膜椭球、XY 非线性变	③类视网膜 CMOS 是平面、XY 线性变换;
换;	④有绝对尺寸标定;
④无绝对标定;	⑤可以做精确计算。
⑤概率非精确计算。	
光子(色彩)空间数据、三	光子(色彩)空间数据、三维空间数
维空间数据(相对)、相对空间	据、绝对空间数据、曲率空间数据。(左
数据、曲率空间数据(相对)。	氏空间数据)。
从具象数据到抽象数据只能	从具象数据到抽象数据能做概率精确
做概率计算,得不到精确的确定	的计算,得到确定性数据。
性数据。	光子计算从光子视觉光子测量计算、
	光子匹配计算、光子模型计算、光子数据
	特征提取计算;光子多层次分布式存储;
	光子计算、光子分布式存储共同构成光子
	计算机体系。